

Google Web Designer



Voordelen:

- Sneller en makkelijker.
- Banners kunnen worden afgespeeld op telefoons (flash kan dit niet).
- Het vervangen van plaatjes kan zonder het programma op te starten.
- Meer FPS dan flash waardoor de animatie smoother is.
- Beter geoptimaliseerd waardoor er hogere kwaliteit plaatjes in kunnen.

Nadelen:

- Het programma is nog in de beta-fase.
- Banner kan niet worden afgespeeld op browsers die HTML5 animaties niet supporten (IE9 bijvoorbeeld).

Benodigdheden:Programma's:

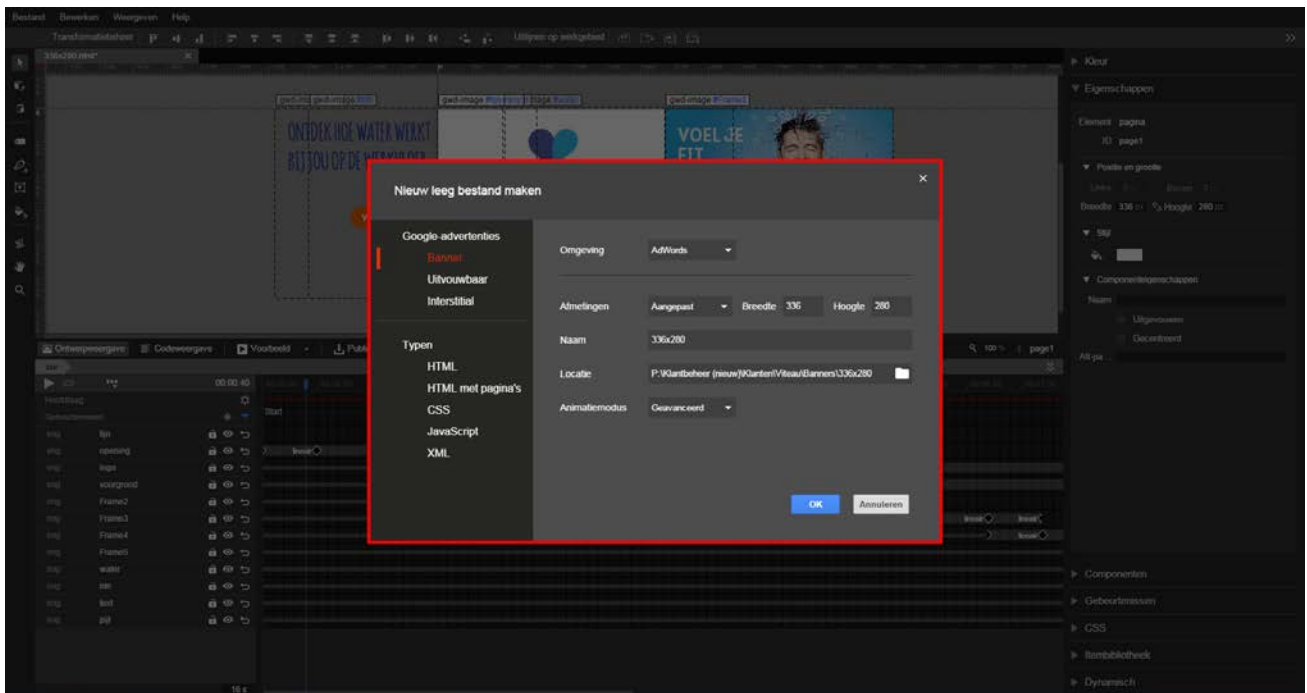
Google Web Designer

Photoshop

Sublime (HTML-editor)

Websites:

Tinypng.com



Begin:

Nieuw bestand aanmaken (we gaan uit van een banner met de maten 336x280):

Google-advertenties: Banner

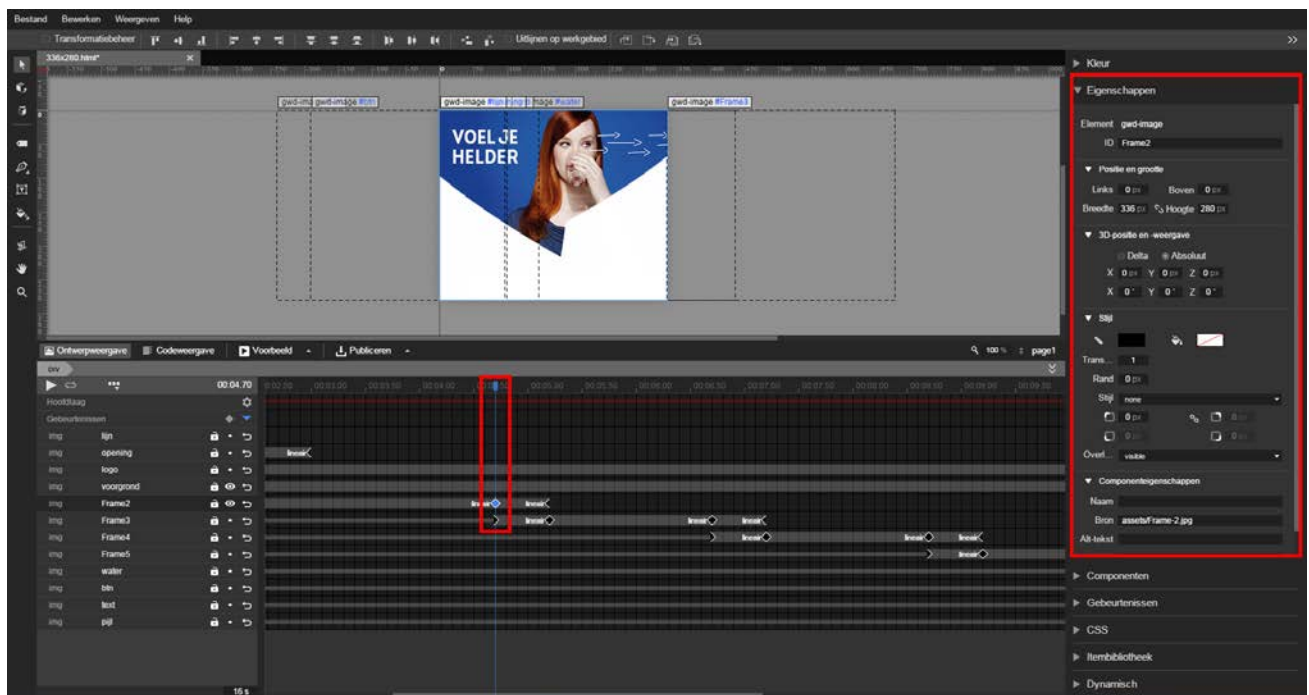
Omgeving: Adwords

Afmeting: Aangepast -> 336x280

Naam: 336x280

Locatie: Banners\336x280

Animatiemodus: Geavanceerd

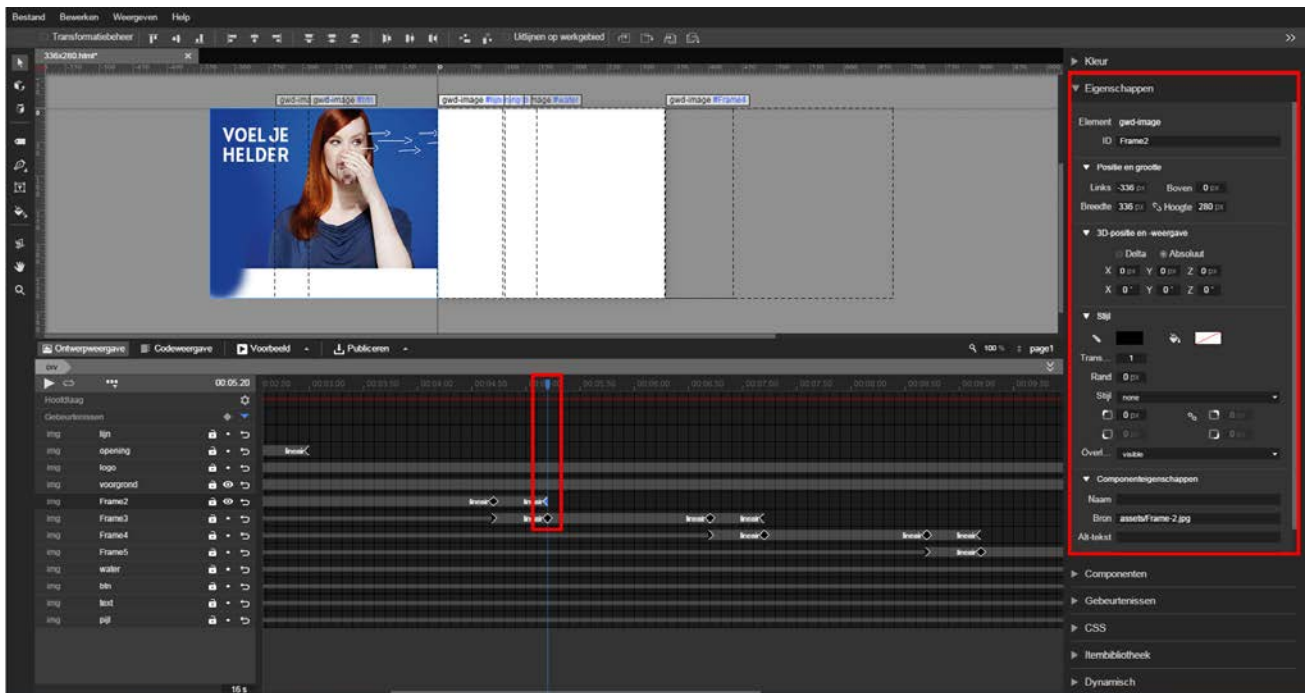


Stappen:

Plaatjes inladen op volgorde + naam geven.

Alle plaatjes moeten left: 0px en top: 0px krijgen (rechts onder het kopje **eigenschappen**).

Als alle plaatjes goed staan moeten de sleutelframes aangemaakt worden in de tijdbalk. (right-click en dan sleutelframe aanmaken).

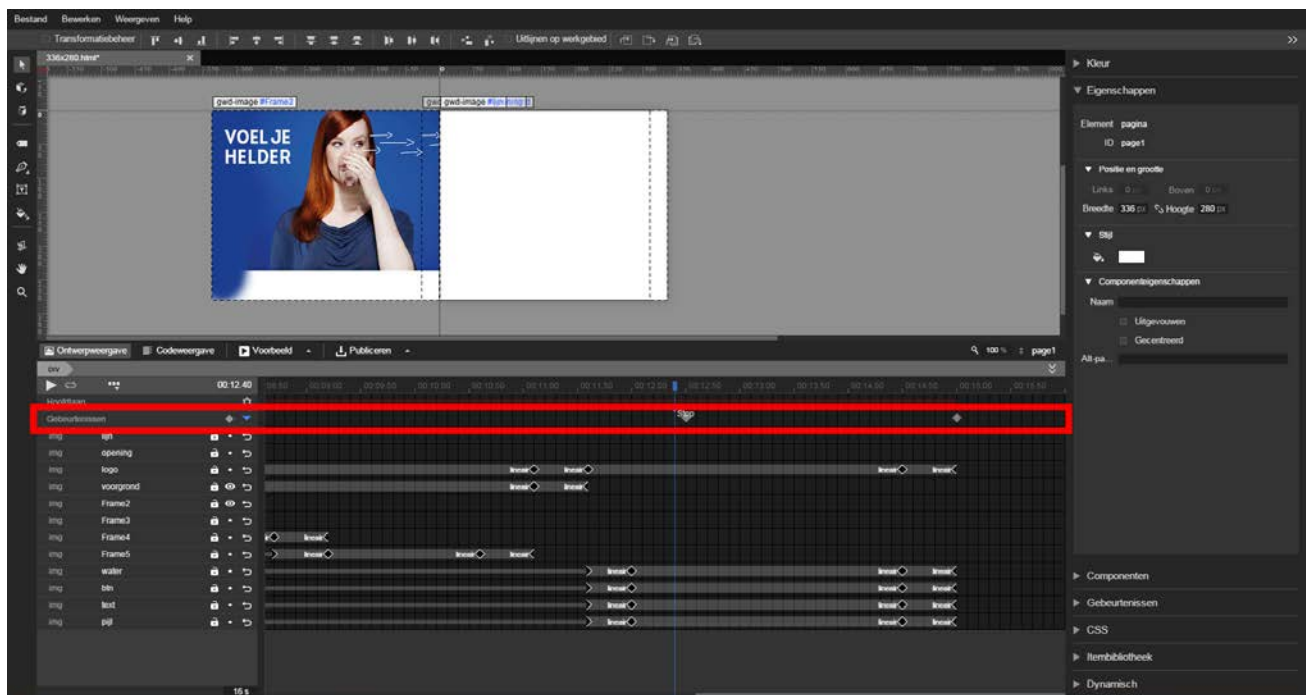


Voorbeeld gebruik sleutelframes:

Selecteer en geef het eerste sleutelframe een transparantieniveau 0 (onder **eigenschappen** -> stijl).

Maak een tweede sleutelframe 6 blokken verder en geef deze een transparantieniveau 1.

Maak de complete animatie voor één element voordat je naar de volgende gaat.



Banner lopen:

Klik op de blauwe pijl bij Gebeurtenissen (één na bovenste layer op de tijdlijn) om een label toe te voegen, noem deze "Start".

Aan het eind van je animatie moet je een gebeurtenis toevoegen (grijze blok naast label).

Dubbelklik op het grijze blok en ga naar die aan het eind van de animatie zit en ga naar:

Tijdlijn -> gotoAndPlay -> page1 -> label:start -> opslaan

Of

Page 1 -> tijdlijn -> loop -> gotoAndPlay -> page 1 -> label: start -> opslaan

Check of de banner loopt, de banner moet nu oneindig lopen.

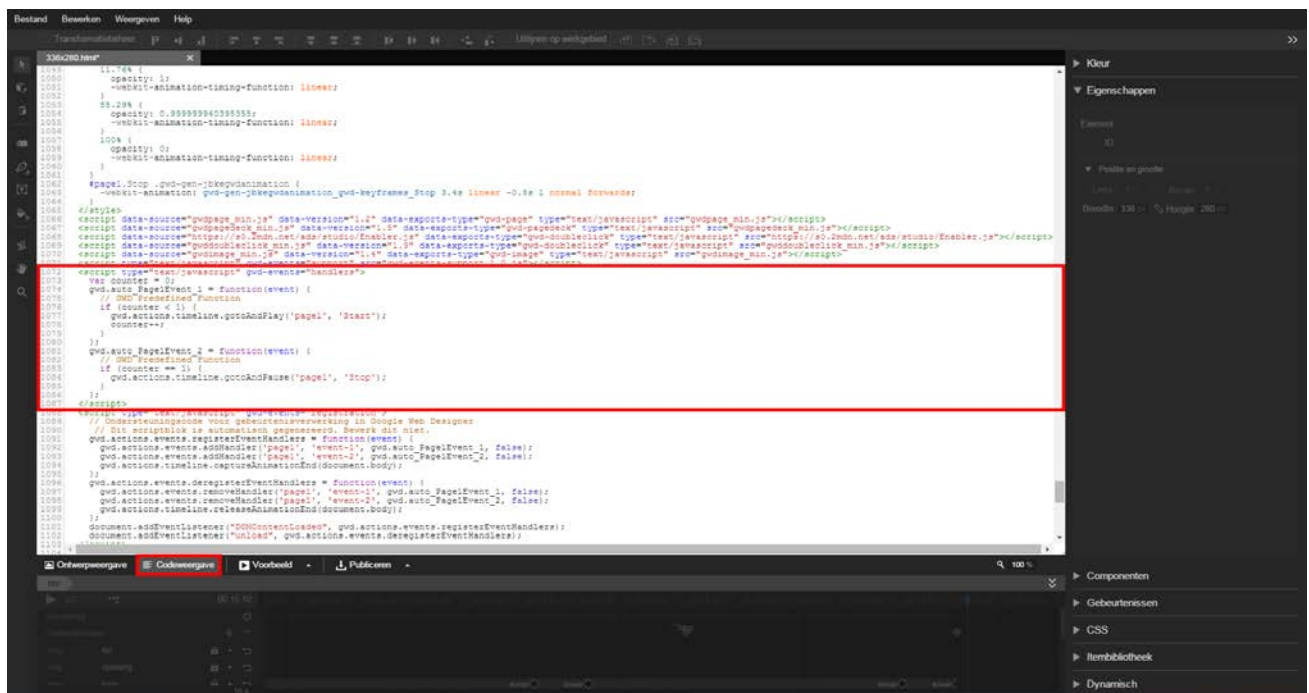
De banner mag maar 30 seconde lang zijn, de meeste banners zullen maar één keer kunnen lopen.

Om de banner één keer te lopen moet er een beetje javascript worden toegevoegd aan het html bestand.

Maak een nieuwe label aan en noem deze "Stop".

Voeg daarna nog een gebeurtenis toe en plaatje deze 1 blokje verder.

Plaats beide op de plek waar je wilt dat de banner stopt na de loop.



Javascript voor de loop

Klik daarna op Codeweergave (balk boven de tijdbalk).

Zoek daar naar gwd.auto, daar zul je het onderste zien staan:

```

gwd.auto_Page1Event_1 = function(event) {
  // GWD Predefined Function
  gwd.actions.timeline.gotoAndPlay('page1', 'Start');
};
gwd.auto_Page1Event_2 = function(event) {
  // GWD Predefined Function
  gwd.actions.timeline.gotoAndPause('page1', 'Stop');
};

```

Vervang dat met:

```
var counter = 0;
gwd.auto_Page1Event_1 = function(event) {
  // GWD Predefined Function
  if (counter < 1) {
    gwd.actions.timeline.gotoAndPlay('page1', 'Start');
    counter++;
  }
};
gwd.auto_Page1Event_2 = function(event) {
  // GWD Predefined Function
  if (counter == 1) {
    gwd.actions.timeline.gotoAndPause('page1', 'Stop');
  }
};
```

Als je wilt dat de banner 2x loopt moet je

```
if (counter < 1) {
```

en

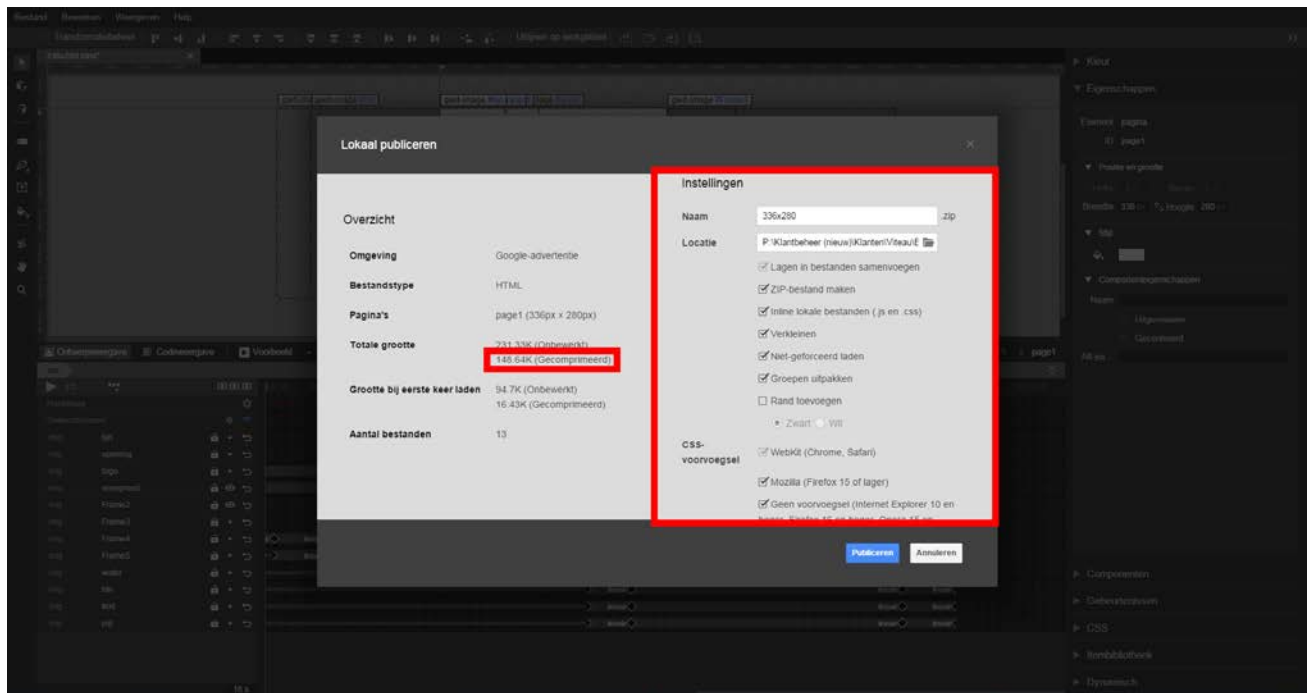
```
if (counter == 1) {
```

veranderen naar

```
if (counter < 2) {
```

en

```
if (counter == 2) {
```



Publiceren:

Open Google Web Designer en klik op publiceren -> lokaal publiceren. Deze knop staat boven de tijdbalk.

Instellingen

Naam : (banner resolutie)

Locatie:\.(banner resolutie)\html

ZIP-bestand maken !

Inline lokale bestanden !

Verkleinen !

Niet-Geforceerd laden

Groepen uitpakken

Rand toevoegen

CSS-voorvoegsel:

Mozilla (support voor Mozilla) !

Geen voorvoegsel (support voor IE10 en hoger) !

Het ZIP bestand mag niet meer dan 150kb zijn.

Als dit wel het geval is moeten de plaatjes worden verkleind:

Achtergrond plaatjes naar JPG op “hoge” kwaliteit kan een hoop schelen.

Als PNG plaatjes worden vervangen met JPG plaatjes moet je niet vergeten om de extensies in het HTML bestand veranderen.

Plaatjes vervangen:

Locatie: banner resolutie (bijvoorbeeld: 336x280) -> html -> assets

Comprimeer alle plaatjes op tinypng.com en verplaats de oude plaatjes met de nieuwe gecomprimeerde plaatjes.

Daarna moet de (resolutie).html (in de html map) worden geopend in een HTML-editor zoals Sublime.

Gebruik ctrl-h om de hoogtes en daarna de breedtes van alle plaatjes in een keer te veranderen naar de gewenste maten.

In geval van plaatjes die naar verschillende geanimeerd zijn of een andere hoogte/breedte hebben dan de banner resolutie zelf, moeten deze maten worden aangepast in Google Web Designer.

Troubleshooting

Loop:

Als de loop het niet doet omdat `gwd.auto.Page1Event_1` undefined is ziet het script er waarschijnlijk zo uit:

```
“ <script type="text/javascript" gwd-events="handlers">”  
  --Onze code--
```

```
“<script type="text/javascript" gwd-events="support" src="gwd-events-support.1.0.js"></script>”  
  <script type="text/javascript" gwd-events="registration">
```

Verplaats “<script type="text/javascript" gwd-events="support" src="gwd-events-support.1.0.js"></script>”
Boven ons script:

```
“<script type="text/javascript" gwd-events="support" src="gwd-events-support.1.0.js"></script>”  
“ <script type="text/javascript" gwd-events="handlers">”  
  --Onze code--  
  <script type="text/javascript" gwd-events="registration">
```

—

...

—